

カードゲーム版 リアルチャンピオンクイズ：ルールシート

アスリートやサポートスタッフは、クリーンでフェアなスポーツ環境を守ることが大切です。このゲームは、スポーツに参加する一員として適切な行動を選び、実際の行動のヒントを学ぶカードゲームです。

対象：障がいの有無に関わらず、すべてのアスリートおよびサポートスタッフ

人数：1グループ2人から4人

ゲーム時間：約30分

次の3ステップで、ゲームを進めます。

ステップ1：準備

(1) セッティング

カードの「もんだい」を上にして、テーブルの中央におく。

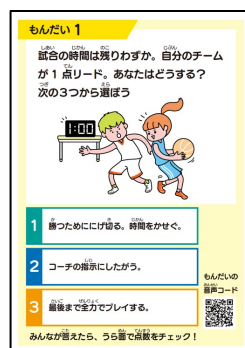
(切りこみを右下におくと、「もんだい」が上になる)

カードのとなりに、コインをおく。

(2) リーダーを決める

ゲーム当日に誕生日が一番近い人がはじめのリーダー。

1枚のカードが終わったら、時計回り(右回り)で順番にリーダーを交代する。



コイン

カード(おもて面)

ステップ2：ゲームをする

(1) もんだいを解く

リーダーはカードを1枚とって、もんだいと3つのこたえを読み上げるか、他の人に見せる。

(右下切りこみのQRコードをスマホで読み取ると、音声で聞いたり、文字で見たりできる)

リーダーは、正しいと思うものを1つ選び、その理由を発表。

その後、時計回り(右回り)に次の人も1つ選び、その理由を発表。

(発表が終わったら、次の人の肩をさわって順番を伝える)

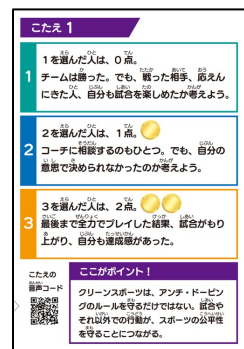
(2) こたえを確認する

みんなが答えたらカードをうららに返し、こたえの点数をチェック。

(左下切りこみのQRコードをスマホで読み取ると、音声で聞いたり、文字で見たりできる)

それぞれ自分が答えた点数分のコインをとり、みんながコインをとり終わったらリーダーを交代。

次のリーダーが次のカードをとって続ける。



カード(うらら面)

ステップ3：結果と発表

(1) 結果を集計する

8枚のカードをすべて答えたら、手持ちのコインを数える。コインが一番多いプレイヤーがチャンピオン。

(2) 学んだことを発表する

最後に、今回のゲームで学んだこと、他の人の意見でおもしろかったことなどを発表して終わる。

